

муниципальное дошкольное образовательное учреждение  
«Детский сад № 95 «Росточек»  
г.Волжского Волгоградской области  
(МДОУд/с № 95)

**УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**  
**реализации программы образовательного курса**  
**«Приключения кота Белобок, или экономика для малышей»**  
*Проект*  
*«Содействие повышению уровня финансовой грамотности*  
*Населения и развитию финансового образования в РФ»*  
**в МДОУ д/с № 95 г.**  
**на период: 2021 – 2023 г.г.**

Волжский, 2021 г.

**1-й год обучения - 2021 – 2022 учебный год**

№ п/п	Тема	Кол-во часов	Дата проведения занятия	Педагогические средства
<b>БАЗОВЫЙ МОДУЛЬ «ФИНАНСОВАЯ АЗБУКА» (23 часа)</b>				
<b>Раздел 1. Потребности (4 часа)</b>				
	Входная диагностика по базовому модулю «Финансовая азбука»	1	10.09.2021	Беседа, работа с карточками, упражнение – диагностическое занятие «Что такое финансовая азбука?»
1.	Тема 1.1. «Что такое потребности?»	1	17.09.2021	Дидактическая игра «Заветные желания», демонстрация фрагмента мультфильма «Телефон», беседа, загадки, чтение и анализ сказки, выполнение заданий в рабочей тетради
2.	Тема 1.2. «Что необходимо человеку?»	1	24.09.2021	Демонстрация фрагмента мультфильма «Уроки тетюшки Совы», беседа, дидактическая игра «Кому что нужно?», выполнение заданий в рабочей тетради
3.	Тема 1.3. «Потребности семьи»	1	01.10.2021	Беседа, дидактическая игра «Потребности семьи», выполнение заданий в рабочей тетради
4.	Тема 1.4. «Что мне нужно?»	1	08.10.2021	Беседа, изобразительная деятельность, выполнение заданий в рабочей тетради
<b>Раздел 2. Труд (5 часов)</b>				
5.	Тема 1.5. «Как Кот Белобок лень преодолел»	1	15.10.2021	Беседа, чтение художественной литературы, просмотр мультфильма «Про
6.	Тема 1.6. «Как кот Белобок решил дом построить»	1	22.10.2021	Чтение художественной литературы, демонстрация фрагмента мультфильма, беседа, ситуативный разговор,
7.	Тема 1.7. «Почему все взрослые работают?»	1	29.10.2021	Беседа, соревнование, дидактическая игра, упражнение
8.	Тема 1.8. «Путешествие в Страну профессий»	1	12.11.2021	Сюжетно-ролевая игра, беседа, отгадывание загадок, игровое упражнение

9.	Тема 1.9. «Всякому делу учиться надо»	1	19.11.2021	Беседа, просмотр мультфильма, выставка детских рисунков «Профессии»
<b>Раздел 3. Товар (5 часов)</b>				
10.	Тема 1.10. «Как кот Белобок узнал, что такое товар»	1	26.11.2021	Беседа, дидактическая игра, упражнение
11.	Тема 1.11. «Что такое стоимость товара?»	1	03.12.2021	Беседа, дидактическая игра, упражнение
12.	Тема 1.12. «Обмен и покупка товаров»	1	10.12.2021	Беседа, дидактическая игра, решение экономических задач
13.	Тема 1.13. «Что такое цена?»	1	17.12.2021	Чтение художественной литературы, беседа, просмотр мультфильма, решение экономических задач, упражнение
14.	Тема 1.14. « Ярмарка»	1	24.12.2021	Чтение художественной литературы, беседа, ролевая игра
<b>Раздел 4. Деньги (4 часа)</b>				
15.	Тема 1.15. «Что такое деньги?»	1	13.01.2022	Рассказ, беседа, просмотр мультфильма
16.	Тема 1.16. «Деньги. Монета. Банкнота.»	1	20.01.2022	Беседа, дидактическая игра, изобразительная деятельность «Валюта группы «Почемучки»
17.	Тема 1.17. «Дом, где живут деньги»	1	27.01.2022	Заочная экскурсия, просмотр мультфильма
18.	Тема 1.18. «Как правильно тратить деньги?»	1	03.02.2022	Беседа, упражнения, просмотр мультфильма
<b>Раздел 5. Семейный бюджет (5 часов)</b>				
19.	Тема 1.19. «Доверили Андрюше вести бюджет семьи...»	1	10.02.2022	Метод моделирования, беседа, анализ игровой ситуации, чтение художественной литературы, проблемный диалог, решение арифметических задач, дидактическая игра «Доход-расход»

20.	Тема 1.20. Как приходят деньги в семью Андрюши или азбука доходов»	1	17.02.2022	Психологическая разминка, моделирование, проблемный диалог, решение арифметических задач, составление обобщающих рассказов, дидактическая игра «Семейный бюджет»
21.	Тема 1.21. « Андрюша с мамой идут в магазин»	1	24.02.2022	Чтение художественной литературы, беседа по содержанию, загадки, составление рассказов
22.	Тема 1.22. «Семейные доходы и расходы»	1	04.03.2022	Моделирование, объяснение, проблемный диалог, загадки, мозговой штурм, анализ домашнего задания, составление обобщающих рассказов, дидактическая игра
23.	Тема 1.23. «Аукцион знаний, или «Как накопить на любимую игрушку»»	1	11.03.2022	Викторина, упражнения, проблемная ситуация, игра-соревнование, игра-размышление, кроссворд, чтение художественной литературы
<b>ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ МОДУЛЬ «ТРУД» (9 часов)</b>				
24.	Тема 2.1. «Как кот Белобок узнал, откуда берутся товары в магазине»	1	18.03.2022	Чтение художественной литературы, беседа, изобразительная деятельность
25.	Тема 2.2. «В гостях у кота Белобока...»	1	25.03.2022	Чтение художественной литературы, беседа, дидактическая игра, отгадывание загадок, изобразительная деятельность
26.	Тема 2.3. «Мир профессий транспорта»	1	07.04.2022	Беседа-визуализация, дидактическая и подвижная игры, изобразительная деятельность, решение проблемной ситуации
27.	Тема 2.4. « Как кот Белобок спасателям помогал»	1	14.04.2022	Чтение художественной литературы, беседа, рассказ, демонстрация мультфильма, подвижная игра

			21.04.2022	
28.	Тема 2.5. «Профессии модного мира»	1	28.04.2022	Чтение художественной литературы, беседа, отгадывание загадок, подвижная игра, рассказ-визуализация, творческая мастерская
29.	Тема 2.6. «Профессии важнее на свете не бывает»	1	05.05.2022	Чтение художественной литературы, беседа, демонстрация презентации, отгадывание загадок, дидактическая игра, сюжетно-ролевая игра
30.	Тема 2.7. «От купца до продавца»	1	12.05.2022	Рассказ-визуализация, отгадывание загадок, дидактическая игра, изобразительная деятельность
31.	Тема 2.8. «Программист – великий волшебник»	1	19.05.2022	Чтение художественной литературы, беседа, отгадывание загадок, демонстрация презентации, игра-пазл «Мой компьютер»
32.	Тема 2.9. Сила печатного слова	1	26.05.2022	Чтение художественной литературы, беседа, отгадывание загадок, дидактическая игра, подвижная игра, изобразительная деятельность
	<b>ИТОГО: количество часов за год</b>			<b>32 часа</b>

**2-й год обучения - 2022 – 2023 учебный год**

№ п/п	Тема	Кол-во часов	Дата проведения занятия	Педагогические средства
<b>ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ МОДУЛЬ «ДЕНЬГИ» (17 часов)</b>				
1.	Тема 3.1. «Профессий в мире много есть»	1	16.09.2022	Рассказ, беседа, интерактивная игра
2.	Тема 3.2. «В мире профессий»	1	23.09.2022	Рассказ, дидактическая игра, подвижная игра

3.	Тема 3.3. «Как кот Белобок узнал, откуда появились деньги»	1	07.10.2022	Рассказ, дидактическая игра, подвижная игра
4.	Тема 3.4. «Как кот Белобок узнал, что такое номинал и как деньги разменивают»	1	14.10.2022	Сюжетно-ролевая игра с подвижными элементами
5.	Тема 3.5. «Для чего родители ходят на работу»	1	21.10.2022	Подвижная игра, беседа-рассуждение, творческая изобразительная деятельность
6.	Тема 3.6. «Жители кошелька»	1	28.10.2022	Подвижная игра, беседа-рассуждение, творческая изобразительная деятельность
7.	Тема 3.7. «Как поступать с деньгами?»	1	11.11.2022	Беседа, дидактическое упражнение, подвижная игра
8.	Тема 3.8. « Путешествие денег в разные страны»	1	18.11.2022	Подвижная игра, беседа-рассуждение, творческая изобразительная деятельность
9.	Тема 3.9. «Как кот Белобок узнал, что магазины бывают разные»	1	25.11.2022	Рассказ, дидактическая игра МУЛЬТ
10.	Тема 3.10. «Как правильно делать покупки»	1	02.12.2022	Беседа, дидактическое упражнение, подвижная игра МУЛЬТ
11.	Тема 3.11. « Как кот Белобок в магазин ходил»	1	09.12.2022	Беседа, дидактическое упражнение
12.	Тема 3.12. «Как правильно выбирать товары в магазине»	1	16.12.2022	Рассказ, сюжетно-ролевая игра, дидактическая игра, подвижная игра
13.	Тема 3.13. «Кот Белобок идет в банк»	1	23.12.2022	Рассказ, дидактическая игра. Виртуальная экскурсия, беседа, дидактическая игра
14.	Тема 3.14. « Центральный банк»	1	26.12.2022	Театрализованная игра, рассказ, дидактическая игра, беседа
15.	Тема 3.15. «Профессии работников банка»	1	13.01.2023	Беседа, рассказ, сюжетно-ролевая игра, дидактическая игра, подвижная игра

16.	Тема 3.16. «Раз не найден клад – беги в банке делать вклад»	1	20.01.2023	Сказка с элементами театрализации, ее обсуждение, обучающая наглядная демонстрация
17.	Тема 3.17. « Ежик берет деньги в банке»	1	27.01.2023	Мастерская по изготовлению продуктов детского творчества, дидактическое упражнение
<b>ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ МОДУЛЬ «СЕМЕЙНЫЙ БЮДЖЕТ» (15 часов)</b>				
18	Тема 4.1. «Семейный бюджет»	1	03.02.2023	Просмотр мультфильма, обсуждение, проблемный диалог, анализ игровой ситуации, дидактическая игра
19	Тема 4.2. «Бюджет моей семьи»	1	10.02.2023	Сюжетно-ролевая игра, изобразительная деятельность
20	Тема 4.3. «Семейные расходы»	1	17.02.2023	Дидактическая игра, беседа, изобразительная деятельность
21	Тема 4.4. «Как распределить бюджет семьи»	1	03.03.2023	Чтение художественной литературы, обсуждение, проблемный диалог, игра
22	Тема 4.5. « Как стать экономным»	1	10.03.2023	Просмотр мультфильма, обсуждение, проблемный диалог, дидактическая игра
23	Тема 4.6. «Сбережения»	1	17.03.2023	Беседа, анализ игровой ситуации, подвижная игра
24	Тема 4.7. « Копилка»	1	24.03.2023	Ситуация проектирования, чтение художественной литературы, обобщение полученных знаний, показ, объяснение, упражнения, закрепление знаний посредством практических действий, выставка

25	Тема 4.8. «Покупка велосипеда»	1	31.03.2023	Упражнения, отгадывание загадок, объяснение, дидактическая игра, составление описательного рассказа; мультфильм из серии «Тетушка Сова»
26	Тема 4.9. «Кошелек»	1	07.04.2023	Мастерская по изготовлению продуктов детского рассказа творчества, сюрпризный момент, показ, объяснение, упражнение, чтение художественной литературы, дидактическая игра
27	Тема 4.10. «Идем в магазин»	1	14.04.2023	Сюжетно-ролевая игра мультфильм из серии «Тетушка Сова»
28	Тема 4.11. «Путешествие по Финансовой азбуке»	1	21.04.2023	Экономическая игра – КВН
29	Тема 4.12. «Тетушка Сова»	1	28.04.2023	Чтение художественной литературы, демонстрация иллюстраций, объяснение, показ способа действий, моделирование, подвижная игра
30	Тема 4.13. «Карманные деньги»	1	05.05.2023	Просмотр мультфильма, беседа, дидактическая игра, проблемный диалог
31	Тема 4.14. «Занимательная экономика от кота Белобока»	1	12.05.2023	Чтение художественной литературы, беседа, анализ игровой ситуации, объяснение, проблемный диалог, решение арифметических задач, дидактическая игра
32	Тема 4.15. «Экономическая игра «Что? Где? Когда?»	1	19.05.2023	Игра-викторина - диагностика по итогам изучения образовательного курса : беседа, упражнения, работа с карточками, загадки
<b>ИТОГО: количество часов за год</b>		<b>32 часа</b>		
<b>ИТОГО: общее количество часов за весь курс обучения – 2 года</b>		<b>64 часа</b>		